

AURELIO

El sol naciente

APLICACIÓN DIGITAL **GRATUITA** PARA ENSEÑAR A TRAVÉS DEL JUEGO SOBRE **CUIDADO DE LA PIEL** FRENTE A LA **RADIACIÓN ULTRAVIOLETA**



AURELIO

El sol naciente

Jugar

Logros

Opciones

Salir



INSTRUCTIVO

AURELIO

El sol naciente

DESCARGAR LA APLICACIÓN



Desde un **dispositivo móvil** Iphone o Android busca la aplicación “**Aurelio el Sol Naciente**” e **instálala** en el dispositivo.



DESCRIPCIÓN DEL JUEGO

Aurelio el Sol naciente, es un juego para dispositivos móviles (Iphone y Android) con mecánicas simples de juego casual, agilidad y estrategia, con **propósitos pedagógicos** en cuanto a los **efectos de los rayos solares** y la necesidad de su **protección**.

Es un juego estilo Endless (**sin final definido**), que requerirá que el jugador mantenga una partida por la **mayor cantidad de tiempo** posible **compitiendo contra sí mismo**. Entre mayor tiempo mantenga la partida mayor será su puntaje.

El jugador podrá elegir entre distintos elementos de protección, y deberá usarlos de forma **acertada y ágil** para evitar que las personas se vean afectadas por los rayos del sol Aurelio.

El **objetivo** es salvar de quemarse a la mayor cantidad de personas, en el mayor periodo de tiempo posible.

ACTIVIDADES DEL JUEGO

- **Acumular:** Aurelio liberará viruta solar cada cierto tiempo. Esta se considerará la moneda del juego que el usuario podrá acumular, esperando un período de tiempo sin canjear.



- **Canjear:** el usuario podrá decidir si utiliza la viruta acumulada, y canjear alguno de los elementos de protección (tesoros de Aurelio) disponibles.



- **Asignar:** una vez el usuario ha comprado el objeto protector de su elección podrá elegir a qué personaje asignarlo, para cumplir con el objetivo del juego.



REGLAS DEL JUEGO

1. Para mantener la partida en curso, el usuario deberá tener como **mínimo 1 corazón**.



2. El usuario iniciará con **4 objetos principales de protección** frente al sol y, a medida que supere los logros, podrá **desbloquear** 4 objetos adicionales.



3. Al iniciar la partida, el usuario tendrá que **elegir 4 objetos** de los que tenga disponibles para crear su estrategia. Una vez elegidos **no podrá cambiarlos** hasta que la partida se termine.



4. El **indicador de protección** mostrará qué tanta protección le falta al personaje para ser salvado. Este es el objetivo del juego, **llenar esta barra**. Adentro, el indicador de quemadura mostrará qué tan cerca está el personaje de quemarse, y en caso de hacerlo, se **perderá un corazón** (representa una vida del juego).



REGLAS DEL JUEGO

5. Para canjear cada elemento de protección, el usuario deberá acumular un mínimo de viruta solar. Posteriormente, se debe esperar un **tiempo de enfriamiento** para adquirirlo y usarlo de nuevo. Cada que se use un elemento de protección en el juego, se **reducirá el daño** causado por el sol, se **sumará un puntaje** y se **congelará el tiempo** una cantidad de segundos determinada.



6. Cada personaje quemado significa un corazón menos. Cuando el usuario se queda **sin corazones**, la partida automáticamente se termina y se anuncia la terminación del juego (**GAME OVER**).

